

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	1
ABSTRAK	2
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR TABEL.....	7
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	8
BAB I PENDAHULUAN	9
1.1. Latar Belakang.....	9
1.2. Identifikasi Masalah.....	10
1.3. Tujuan Tugas Akhir	11
1.4. Manfaat Tugas Akhir	11
1.5. Lingkup Tugas Akhir.....	12
1.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1. Pengertian Rancang Bangun.....	14
2.1.1. Rancang.....	14
2.1.2. Bangun.....	14
2.1.3. Sistem.....	15
2.2. Metode <i>Waterfall</i>	20
2.3. Basis Data	22
2.4. Pemodelan UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	22

2.5. Metode Pengembangan sistem <i>Waterfall</i>	24
2.6. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	26
2.6.1. Bangunan Dasar UML).....	26
2.6.2. Macam-macam Diagram dalam UML.....	28
2.7. Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman.....	32
2.7.1. Hypertext Markup Language (HTML).....	32
2.7.2. Hypertext Preprocessor (PHP).....	32
2.7.3. XAMPP.....	31
2.8. Basis Data Yang Digunakan.....	32
2.8.1. MySQL.....	33
2.8.2. Dashboard.....	34
BAB Metode Penelitian	35
3.1. Kerangka Berfikir	35
3.2. Objek Penelitian.....	35
3.3. Gambaran Umum.....	38
3.3.1. Struktur Organisasi	38
3.3.2. Proses Bisnis Berjalan.....	39
3.4. Kendala pada Proses Bisnis Lama.....	40
3.5. Activiti Diagram Sistem yng di Usulkan.....	40
3.6. Rencana Solusi Pemecahan.....	41
BAB Hasil dan Pembahasan	43
4.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	43
4.1.1. Perangkat Keras	43
4.1.2. Perangkat Lunak	43
4.1.3. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	44
4.1.4. Analisis Otoritas Pengguna.....	46

4.1.5	<i>Use Case Diagram</i>	48
4.2.	Rancangan Sistem Usulan	49
4.2.1	Perancangan <i>Database</i>	50
4.3.	Implementasi Antarmuka	54
BAB 5 Kesimpulan dan Saran		59
5.1.	Kesimpulan	59
5.2.	Saran	59
DAFTAR REFERENSI		60
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup		62